



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

FCG-DRM

ファミコンソフト

夢工場

TM

ドキドキパニック



フジテレビ

夢工場は不思議な

●夢の世界“夢宇界”で起こったひとつの事件

「だれも知らない遠いところのお話。そこには、ムウというしあわせいっぱいの人たちの住む、夢宇界があるんだ。とても不思議な国で、みんなの夢でその日の天気が決まるのさ。楽しいすてきな夢を見ればごきげんな一日。悪い夢ばかりだと嵐になる。でも

も夢なんて、その日に
ならなきゃわからない。
そこでムウたちはドリーム
マシーンを発明して、
いい夢をいっぱい
作ることにしたんだ。

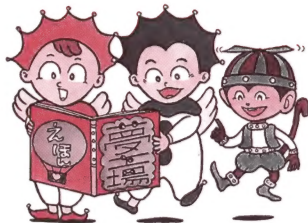


ふ し ぎ もの がたり
不思議な物語



ところがある日、いたずらものの怪物マムーがこの
マシーンをいじったからさあたいへん！ 夢のかわりに、
へんなモンスターがたくさん出てきて大騒ぎ。みんなが困るのを見てマムーはお喜び。そんな
彼をこらしめなくてはと、みんなは彼の苦手なものを
持って、ドリームマシーンへおしかけたんだ。なんとそれは野菜。
マムーはたくさんの野菜に押しつぶされて、降参したのさ。めでたし、めでたし」

●突然現れた大きな手が、ピキとポキを!!



て読んでいたんだ。でも
そのうち本の取り合いを
はじめ、マムーが降参し
たと書いてある最後のペ
ージを破いてしまった。
するとその瞬間、閃光と
ともに大きな手が現れ、

——というのは、
サルのルーサが、ど
こからか持ってきた
古い絵本のお話。双
子のピキとポキはこ
の物語を夢中になっ



2人を絵本の中に連れ去ってしまったのだ。悲鳴を聞いてかけつけたイマジンくんたちが見たものは、ピキとポキをかかえて絵本の中を走っていくマムーの後ろ姿。とっさに手をのばしたイマジンくん、そしてビックリして見ていたパパたちも、いっしょに絵本の中に吸い込まれてしまったのだ。

目指すはマムーのいる夢工場。みんなで力を合わせ、ピキとポキを助けにいこう！



夢工場

ゲームルールの きそちしき 基礎知識

まず、だれと遊ぶか選んでね

ステージセレクト

4人の中から
プレイヤーを選ぶ



イマジン
リーナ
イマジンママ
イマジンパパ



プレイヤーセレクト

セレクト画面
でまず、誰で
遊ぶかを決め
よう。

ゲームは、クリ
アした CHAPTER
TER(章)か、そ
の次の CHAPTER
から始め

ることができるんだ。各CHAPTERをクリアすると
また、このセレクト画面に戻るよ。

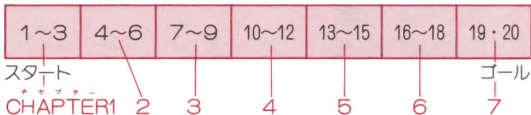
家族そろってクリアしよう！

ピキとポキを救い出すには、1人だけが最後のページまでクリアしてもダメ。

家族全員がマムーを倒さないと、2人を助けられないのだ。各ページを1人ずつクリアしていても、みんなで少しずつ進んでもいい。



●7CHAPTER(章)全20ページをクリアだ。



上の図のように、7章立ての20ページでこのゲームは構成されているんだ。各ページのラストにはそれぞれ小ボスがいる。クリアしていくと最後のページには大ボス・マムーがキミを待ちかまえているわけだ。

プレイヤーの能力を知ろう

ジャンプ力

イ
マ
ジ
ン



リ
ー
ナ



マ
マ



パ
パ



4人のジャンプ力や、その性質には違いがあるのだ。

元気な男の子なので、いちばん高くジャンプできるんだ。でもアイテムをかついだとき、跳べる高さは少しだけ落ちる。

ジャンプ力は3番自だ。④ボタンを押し続けると、約1.5秒くらい空中歩行ができる。アイテムをかつぐと、ジャンプ力はかなり落ちる。

イマジンと同じ高さに跳べる。スロージャンプできるので、もっと遠くまでいける。アイテムを持つとイマジンよりパワーは落ちる。

太っているので、ジャンプ力はいちばん低い。でもパワーがあるから、アイテムをかついでも跳べる高さ、走る速さは変わらない。

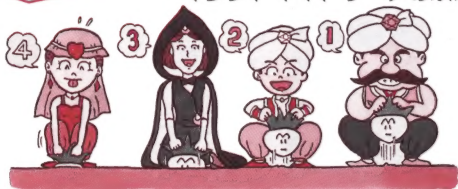
はし
走る

はし
走るスピードはみんな同じだけど、
なに
何かかついでいるときは、
おな
パパ、イマ
ジン、ママ、リーナの順の速さだ。



と
取る

アイテムをひきぬいたり、マス
クを持ち上げる速さもパパ、イ
マジン、ママ、リーナの順だ。



ゲームオーバーに^き気をつけよう

プレイヤーは^{だれ}誰でもはじめ3人^{にん}でスタート。残り人数^{のこ にんすう}が0のときにミスするとゲームオーバーだ。

●ライフゲージが0になるとアウト！

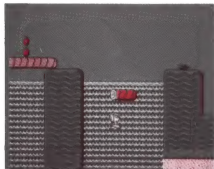
ライフ
ゲージ



ライフゲージは2^め目盛りから^{はじ}始まるんだ。これが全部^{ぜんぶ}白^{しろ}くなるとアウトだよ。このゲージは最^{さい}高^{こう}4^め目盛りまで^ふ増えるぞ。

●下^{した}に落ちたらアウトだよ

ステージの途^{とちゅう}中には、^{あな}穴や^{たき}滝がある。うっかりここに落ちると、アウトになるぞ。



ジャンプに^{しっばい}失敗したり、^{あし}足を^ふふみはずさないように^{ちゅう}注意してね。また空^{そら}のてっぺんから^お落ちててもダメだよ。



あしたの
ための

セーブ CONTINUE

ゲームオーバーになると、^{した}下の画面が出てくるんだ。
もっとプレイしたいときは、^{コンティニュー}CONTINUE。またあし
たにすることは、^{セーブ}SAVEを^{えら}選ぼう。

コンティニュー



セーブ



プレイするキャラと
^{チャプター}CHAPTERの^{せんたく}選択
^{がめん}画面にそのまま^{もと}戻るよ。

ゲームをやめるとき
は、そこで^{セーブ}SAVE
しておこう。

ちょっと^ま待つてネ!!

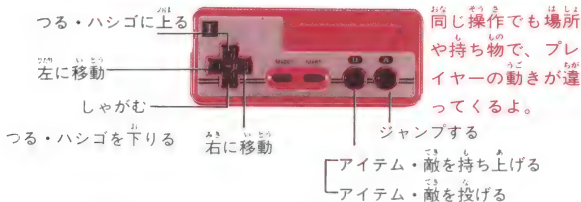
ゲームスタート時や、^{セーブ}SAVE時
にはディスクドライブが^{きどう}作動。
その間^{あいだ}はちょっと^ま待つてネ!

▲作動中はこの画面に

夢工場

イマジンくんたちを そうさ 操作しよう

つか かた コントローラの使い方



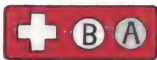
いろんなジャンプができるぞ

●その場ジャンプ

と
止まったまま④ボタ

んを押すと、その場

所^{しょ}でジャンプする。でもそんなに高く^{たか}
は跳^とべないよ。

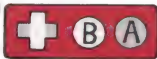


●ランニングジャンプ

じゅうじ 十字ボタンの左か右を押^{りたり みき お}

し、走りながら④ボタ^{はし}ん

でジャンプ。その場ジャンプよりも高く^{たか}
跳^とべるので、敵の攻撃^{てき こうげき}もかわしやすい。

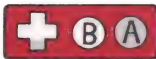


●ためジャンプ

じゅうじ 十字ボタンの下^{した}を

お^お押しているとプレイヤーが点滅^{てんめつ}する。

このときジャンプすると、その場^ばジ
ャンプの約1.5倍^{やく 1.5 ばい}跳^とび上^あがれる。





を^ぬ抜いてみよう



あちこちに^は生えている草の^{くき}上^{うえ}に^た立って②ボタンを^お押し
と、^ひ引き^ぬ抜いて^も持ち^あ上げるぞ。砂漠^{さばく}の^{めん}面では、やわら
かい^{つち}土^ほを^ほ掘っていくこともできるんだよ。



●マスクをかつぐ



マスクの^{うえ}上^のに^の乗り②ボタンを^お押しと、
アイテム^{どうよう}同様に、^も持ち^あ上げられるよ。



●アイテムを投げる

バックダン・マスクの場合

+ **B** **A** で…

少し離れた
ところに投
げられる。



+ **B** **A** で…

プレイヤー
の足元に落
とせるよ。



その他のアイテムの場合

+ **B** **A** で…

かなり遠く
まで投げら
れる。



+ **B** **A** で…

少し離れた
ところに投
げられる。



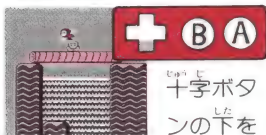
●敵で敵を攻撃だ



敵の上にの
ってBボタ
ンを押すと、

敵を持ち上げられる。これ
をほかの敵にぶつけよう。

●うまく敵をかわそう

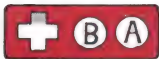


お
押せば、しゃがむことが
できる。空を飛ぶ敵は、
これでかわしてもいい。



でもイマジン
くんたちをコントロール
できる。敵の上にうまく
の乗ろう。

●つるやクサリをのぼってみよう



つるやクサリ
とイマジンく
んたちが重な
ったとき十字

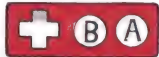
ボタンの上を押していれば、つか
まることができる。ジャンプの途
中でもOKだ。つるの上にいる敵

も、上に乗ったり、投げ捨てたりできるよ。

●ドアがあったら入ってみよう



ドアの中に入る
には、ドアの前
に立ち十字ボタ
ンの上を押そう。



カギがかかって
いるドアには、
カギを持ってこ
ないと入れない。

壁はバクタンで壊せ！



洞くつや塔の中で、レン
ガの壁が道をふさいでい
る場所がある。バクタン
を使って壊していこう。

夢工場

イマジンくんたちを 助けてくれるアイテム

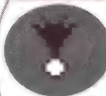
メダル



あつ
まい
すう
枚数だ
け、ス

ロットマシ
ンができる。

はりねい



まだ成
長して
いない。

つか
み
み
ろ
てき
使い道は敵に
あ
当てるだけ。

やさい 野菜



せい
ちやう
成長し
きった
やさい
野菜。

たくさんひ
き
ぬ
抜くと……？

ピッパフェイス



な
ま
投げるとすべ
りなが

てき
ら敵にぶつか
っていく。

バクダン



と
ず
取って
から数
びやう
秒たつ

てんめつ
ばく
と、点滅して爆
はつ
発するぞ。

マスク



ステッ
だい
プ台に
したり、

てき
こうげき
敵の攻撃にも
つか
使える。

ハート



ある場所
で裏画面
にワープ
すると出

る。ライフゲージが
一目盛りアップ。

小さいハート



敵をたく
さんやっ
つければ
出現。ラ

イフゲージが一
目盛り分回復。

UP



イマジン
ファミリー
の顔が
出たら、

プレイヤーが1人
増えるぞ。

POW



パワーブ
ロック。
な投げると
地面がゆ

れて、画面中の敵を
やっつけられる。

カギ



カギがか
かってい
るドアを
開けるのに必要。持
っても走る速さ
が変わらない。



とっても役立つ重要アイテム

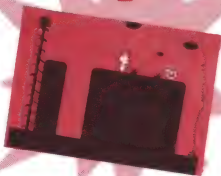
●魔法のランプで裏画面へ



と
取ったアイテムがランプだったら、
な
投げてみよう。するとそこにドア
あらわ
が現れるんだ。十字ボタンの上を
じゅうじ
うえ
お
押せば、裏画面に入れろよ。



うら か めん
裏画面にある草は、各ページ
か
でランプを2回使うまでメダ
かい
ルになる。ある場所にドアを
ばし
置くと、ライフゲージをアッ
お
プさせるハートがあるよ。



●チェリーを集めて無敵になろう



ステージ途中にあるチェリーを、数個集めると星が出る。これを取ると、一定時間無敵になるぞ。

●タイム ストップ



野菜は攻撃以外にも、使い道がある。4個集めていけば、5個目でストップウォッチが出る。取れば敵の動きが一定時間止まるよ。

▶野菜



▶ストップウォッチ



夢工場

ページの終わりに ボーナスチャンス★

ボスキャラ倒して面クリア



ページの終わりに、次のページの門となる仮面がある。その口を開くためには水晶玉を手に入れなくてはならないぞ。水晶玉はキャサリンが持っていることもあるから、やっつけてとり返そう。各章のラストには、さらにボスが待っているからね！



◀ボスキャラにマスクなどを投げて攻撃だ。

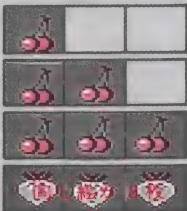
ボーナスゲームは

スロットマシン／

ボーナス
ステージ



をそろえてプレイヤーUP!



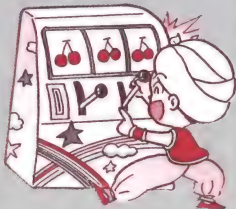
かく
各ページをクリアしたらスロ
ットマシンをプレイできる
ぞ。ページ中^{ちゅう}に集めたメダル^{あつ}
の分^{ぶん}遊^{あそ}べるんだ。

1UP

2UP

5UP

1UP



夢工場

ゆ て
行く手をはばむ

てき だいしゅうごう
敵キャラ大集合!!

ヘイホー赤

あか



マムーゼク いちいん は
魔夢族の一員。恥ずかしがりやなのでお面で
かお顔をかくしている。

ヘイホークレー



うご おそ
動きは遅いがプレイヤーをしつこく追いかけてくるぞ。

ヘイホーピンク



おか うえ い き
丘の上を行ったり来たりしている。うまくかわしていこう。

ヘイチヨ赤

あか



マムーゼク いちいん めん
魔夢族の一員。お面をつけていて、口から悪
む たま ち
夢の弾を撃ってくる。

ムーチヨグレー



その場でジャンプしてから弾を撃ってくる。弾を撃つ間隔をよく見てよけよう。

ムーチヨピンク



丘の上を往復している。弾を撃ってくるので、タイミングよくジャンプしてよけよう。

ハツクンA^{エー}



ファミコン少年の夢に現れ悪夢を見せる小悪魔。動きが速く、しつこく追いかけてくる。

ハツクンB^{ビー}



場所を移動しないで、その場でジャンプを繰り返すだけのヘンなヤツ。

トントリヤ赤



急降下して攻撃してくる。エイホーが悪夢の翼をつけて飛んでいるのだという噂だが。

トントリヤグレイ



プレイヤーめがけてまっすぐ飛行してくるので、あわてずに動きをよく見てかわそう。

ターペン



サッカーボール大のテントウ虫みたいな怪物。つるに住みつき上下に移動している。

カメーン



カギの上に静止している。カギを取って外に出るとプレイヤーを追いかけてくる。

トリス



夢^む宇^う界^{かい}に住^すみつ^くサカナ^さで^た滝^{たき}
や川^{かわ}に^いる。イマジン^いくん^たち^ちの^の行^ゆく^て手^てを^じ邪魔^まする。

ハーマンネン



体^{からだ}全^{ぜん}体^{たい}が^{はり}針^{はり}にお^おわ^れて^いる
の^ので^で背^せ中^{なか}に^の乗^のる^るこ^こが^がで^でき^きな^な
い。や^やっ^っか^かい^いな^なヤ^ヤツ^ツだ。

ボブ



カン^{かん}シャ^{シャ}ク^く持^もち^ちで、そ^それ^れが^が頂^{ちよう}
点^{てん}に^に達^{たつ}す^すと^とバ^バク^くハ^ハツ^ツし^して^て
し^しま^まう^うの^ので^で要^{よう}注^{ちゆう}意^い。

トポトル



夢^む宇^う界^{かい}を^と飛^とん^んで^でる^るだ^だけ^けだ^だつ^つた^た
が^がマ^まム^むー^ーの^の命^{めい}令^{れい}で^でボ^ぼブ^ぶの^の運^{えん}び^い
屋^{はこ}を^をさ^させ^せら^られる^るよ^よう^うに^にな^なつ^つた。

トトリゲス



悪夢を招く飛べないカラス。
 マムーに空飛びじゅうたんを
 もらい空を飛び回っている。

カラゲエロ



いつもは壺の中で寝ているが
 マムーの命令で動き出す。へ
 び使いの夢によく現れる。

ポンキー



マムーが夢宇界に植えたとい
 う唯一の植物。火をはくヘン
 なヤツなので注意が必要だ。

ダウチヨ



夢宇界の乗り物として使われ
 ている鳥。おもにヘイホーが
 これを乗り回している。

キヤサリン



自分をメス^{じぶん}と思いこんで^{おも}口^{くち}からタマゴなどをはくヤツ。キヤシーと呼ぶときげんがいい。

ドン・チユルケ



悪夢^{あくむ}のバクダンで^{よい}良^{ゆめ}い夢^{こわ}を壊す。プライドが^{たか}高く^{じぶん}自分はネズミではない^{いい}といはる。

サンボ



ある^{ある}歩くサポテン。頭^{あたま}以外^いはトゲ^がにおおわれている。トゲに^ふ触^ふれるとダメージ^うを受けるぞ。

ターボン



ヘイホー^{あいようしや}の愛用車^あだ。悪夢^{あくむ}の^{ほうだん}砲弾^うを撃つので恐怖^{きょうふ}のうば車^{ごう}とも呼ばれている。

ヒ
ー
ボ
ー



マムーによって^{いのち}命^{あた}を与えられた火の化身。怒り狂うと火の^ひ弾^{けしん}をはいて攻撃^{いか}してくる。

ガ
ブ
チ
ョ



嫌われ者^{きら}だったが悪知恵^{もの}、攻^{わる}撃^ちとも3倍^えすぐれているのでマムーに見込まれ家来になる。

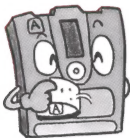
マ
ム
ー



夢^ム宇^ウ界^{かい}きってのいたずらもの。ドリームマシーンに^{さいく}細工^くをして、怪物^{かいぶつ}を生み出し^うてしまった。

ディスクカードを書き換えたら

シールをはりかえよう



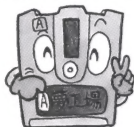
1 ディスクカード用の
四角いシールを1枚、
きれいにはがします。



2 SIDE AとSIDE B
をよく確かめて、決め
られた位置に、隅をきちんと
あわせてはりましょう。



3 もう1枚のシールも同
じようにきれいになれ
ば、完成です。



4 シールの四隅をもう一
度軽く押さえたらOK。
サア、キミもやってみよう!

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です

禁無断転載

制作 ©1987 Nintendo / フジテレビ

マニュアル ©1987 Nintendo / フジテレビ / TOKUMA SHOTEN

